<おことわり>
バンダイでは、より安全で楽しいおもちゃをお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますのでご了承ください。

<お買い上げのお客様へ>
商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(関　東)柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎0471-46-0371

(関　西)大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050

(中　部)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元　株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-8081

対象年齢6才以上

取扱説明書

歩行型妖怪捕獲機

電波ヨーカイザー

DENPA YOKAIZER

©BANDAI 1998・1999

世界に広がる冒険の舞台!!

盗まれた妖剣を取り戻し、荒ぶるようかい達の邪悪な力を封ぜよ!!

かつて、光と闇が混在していた時代…日本から海を隔てた広大な大陸には数多くの魔物たちが存在し、シルクロードを行き交う人々を、或るモノは惑わせ、或るモノは手助けをしていた。
その魔物たちを治めていたのは、伝説に名を残す英雄が手にしていた妖剣であった。
妖剣は強大なパワーを秘めているにもかかわらず、遙か海を渡った極東の地、日本に納められ密やかに護り続けられていた…。
そして現代…何ものかが妖剣を盗み出し、その魔力を利用しようとしている。君は電波ヨーカイザーを手にし、世界のようかい達に出会い、妖剣を取り戻す旅にでるのだ!!

もくじ

1. 各部の名称・・・・・・3
2. 液晶画面の説明・・・・5
3. 遊び方・・・・・・・・6
   1）電源投入 ―― 6
   2）曜日・時刻設定 ―― 6
   3）オープニング表示 ―― 6
   4）スタート地域選択 ―― 6
   5）パートナーようかい選択 ―― 7
   6）ようかいキッズ出現 ―― 7
   7）ようかいキッズ捕獲 ―― 8
   8）地域移動 ―― 10
4. 各モードの説明・・・10
   1）ファイルモード ―― 10
   2）ミニゲームモード ―― 13
   3）電波発信モード ―― 15
   4）通信モード ―― 17
   5）地域選択モード ―― 19
   6）カウント数モード ―― 20
   7）時計モード ―― 21
   8）設定モード ―― 21
5. 電池の交換方法・・・23
6. オールリセット・・・25

1．各部の名称

❶選択ボタン（左・右）
各モードを選択するときや、選択項目の順送り(右)・逆送り(左)各種の設定をするときの調節に使います。

❷決定ボタン（アタックボタン）
各項目を決定するときに使います。基本画面（3-6項参照）で操作アイコンが何も点灯していない時にこのボタンを押すと、「現在のヨーカ(3-6項参照)」「現在連れているパートナーようかいのデータ」・「ファイルしているようかいキッズの数」・「ようかいキッズの総レベル(4-1項参照)数」・「通信バトルでの対戦成績」（ストリート・フェイス）が順に表示されます。
※総レベル数…ファイルしているようかいキッズのレベルの総数を数値表示部に表示します。液晶画面には、数値固有のパスワードが表示されます。

❸キャンセルボタン
各モードをキャンセルするときに使用します。基本画面（3-6項参照）でアイコンが何も点灯していない時にこのボタンを押すと、数値表示部（2項参照）の表示を「次にようかいキッズが出てくるまでのカウント数」・「時刻」・「カウント数」を順に表示します。

❹リセットボタン
オールリセット（P25参照）や通信異常が生じたときに使用します。
（リセットボタンだけ押しても、ファイルなどのデータは消えません。）

●装着の方法
ベルトやベルトレスのスラックス、スカート、トレーニングパンツなどに装着フックをしっかり深く傾かないように装着してください。

●カウント
電波ヨーカイザー本体を振動させると、内蔵されている振動センサーにより振動がカウントされます。この振動のカウント数によってゲームが進行します。

＜次のような場合は、正しくカウントを測定できない場合があります。＞
＊本体を傾けてベルトに装着したとき
＊すり足のような歩き方をしたとき
＊歩行やジョギング以外のスポーツをした場合
※上記以外にも歩き方、歩く場所によりカウントしない場合があります。
※実際の振動よりも多くカウントされる場合や、少なくカウントされる場合は設定モード(4-8項参照)で調節して下さい。

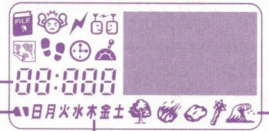
●オートパワーオフ機能
ヨーカイザーを遊ばずに約2分30秒経過すると、自動的に液晶の表示がオフになります。オートパワーオフになった場合、いずれかのボタンを押すと、再び液晶が表示されます。オートパワーオフ中も振動はカウントされます。

2．液晶画面の説明

操作アイコン

- ファイルアイコン
- ミニゲームアイコン
- 電波発信アイコン
- 通信アイコン
- 地域選択アイコン
- カウント数アイコン
- 時計アイコン
- 設定アイコン

基本画面



- 数値表示部
- バッテリー警告表示
- 属性表示（木・火・土・金・水）
- 曜日表示

3．遊び方

1）電源投入

遊ぶ前に本体裏側の電池ボックスに単４電池２本を装填してください。ふたを閉めてビス止め後オールリセット（P25参照）を行って下さい。約５秒後に起動画面が表示されます。

※電池を交換した後に画面が正常に表示されない場合は、オールリセット（P25参照）を行って下さい。

2）曜日・時刻設定

時計アイコンが点灯し、曜日表示が点滅します。左右の選択ボタンで曜日を選び、決定ボタンを押して下さい。決定ボタンを押すと次の項目に移動するので、同様の操作で、時、分を入力します。分を入力し決定ボタンを押すと時計が作動し、時刻設定が完了します。

3）オープニング表示

時刻の入力が完了するとオープニングメッセージが表示されます。決定ボタンを押すと次にジャンプすることができます。

4）スタート地域選択

ゲームをスタートする地域を選びます。「ナラ」か「ハカタ」のいずれかの地域からスタートすることができます。選択ボタンで地域を選び、決定ボタンを押すと、「パートナーヲ　エラベ！」の画面になります。

5）パートナーようかい選択

次に一緒に旅をするパートナーようかいを選択します。「ナラ」・「ハカタ」いずれも、5体の中から1体を選択できます。ようかいキッズの番号と名前が表示されるので、選択ボタンで選び、決定ボタンを押すと、パートナーとなるようかいキッズのデータが表示され、いよいよゲームスタートです。

6）ようかいキッズ出現

基本画面には選択した地域の風景と、歩行中の画面が表示されます。ヨーカイザーが振動しカウントされると、画面左手からようかいキッズのシルエットが近づいてきます。数値表示部にカウント数が表示されます。

ようかいキッズ出現までのカウントをクリアすると、自動的に出現の文字が表示されます。

ヨーカとは・・・

ようかいキッズが歩くときに使うエネルギーを、無駄にしてしまわないでコインにつめ込んだものがヨーカなんだ。
ようかいキッズ達はみんなこのエネルギーを必要としているから、ようかいキッズ達の間ではお金みたいな価値のあるものなんだ。

7）ようかいキッズ捕獲

「出現」の表示後、決定ボタンを押すと出現したようかいキッズの名前とレベル（4-1項参照）が表示されます。更に決定ボタンを押すと「ホカク／ニゲル」の選択画面が表示されますので、選択ボタンでどちらかを選び、決定ボタンを押してください。「ホカク」を選択すると現在連れているパートナーようかいと出現したようかいキッズとの妖術バトルが始まります。

「ニゲル」を選択した場合、基本画面へ戻ります。

※ ホカクを選択しても場合によって、バトルをしないで逃げる場合があります。
妖術でダメージを与え、相手の体力を奪った方が勝ちです。

※捕獲バトルは、その時点で連れているパートナーようかいが行うので、出現ようかいキッズのレベルを考えて、「ホカク／ニゲル」を選んでください。「ニゲル」を選択すると、次のようかいキッズが出現するまでのカウント数が、大幅に少なくなります。「ホカク」を選ぶと自動的にバトルがスタートします。パートナーようかいと出現したようかいキッズがそれぞれ妖術攻撃を始めます。パートナーようかいが敵にダメージを与えると、与えたダメージが数値表示部に表示されます。逆にパートナーようかいがダメージを受けると、数値表示部に表示された体力が減っていきます。

バトル中に体力が0になったら負けです。

「カチ」…出現したようかいキッズがファイルにコレクションされ、データを見ることができます。決定ボタンで基本画面に戻り、ゲームを続けます。コレクションしたようかいキッズは、いつでも呼び出してパートナーようかいにすることができます。

「マケ」…捕獲失敗となり、自動的に出現ようかいキッズが逃げ去る画像が表示され、基本画面に戻ります。再び、ようかいキッズを求めてゲームを続けます。

バトルのポイント

●バトルのカギを握るのはスピードだ！

スピードは、攻撃力や防御力に比べて目立たない存在だが、非常に重要だ！バトルでは必ずスピードの高いようかいキッズが先制する上、バトルに参加する２体のようかいキッズの間にスピードの開きがあると、連続で攻撃することもあるぞ！

●有利な属性で戦おう！

ゲームを進めていくと、出現するようかいキッズが同じぐらいの強さなのに、簡単に勝てるときと苦戦することがあるかもしれない。その時は相手の属性に注目しよう！相手に合わせて有利な属性のパートナーようかいに変えれば、バトルが有利になるぞ。そのときに備えて、属性の違うようかいキッズをバランス良く育てておこう！

●レベル差のあるようかいキッズは慎重に！

ようかいキッズの強さのバロメーターであるレベルは、攻撃の当たりやすさにも関わっているぞ！相手ようかいキッズとの間にレベル差があるときは、攻撃のミスがおこりやすくなるから気をつけよう！

８）地域移動

各地域のボスようかいキッズ（名前の表示の下に波線が表示されています）を捕獲すると、自動的に地域選択モードとなります。選択ボタンで移動したい地域を選び決定します。

※移動できる地域には制限があり、選択ボタンを押すと移動できるところだけ選ぶことができます。

※以上を繰り返して各地域のようかいキッズをファイルし、盗まれた妖剣を取り戻すことが、このゲームの目的です。

４．各モードの説明

１）ファイルモード

捕獲したようかいキッズや、通信で得たようかいキッズのデータを見るためのモードです。

※パートナーようかいの変更もこのモードで行います。

①基本画面が表示されているときに「ファイルアイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと、「ジュンバン」/「バンゴウ」の選択画面になります。好みの方を選択ボタンで選び、決定ボタンを押して下さい。

「ジュンバン」…ファイルにコレクションされているようかいキッズが、ようかい番号の小さい順から表示されます。見たいようかいキッズが表示されるまで選択ボタンを押して、目当てのようかいキッズが表示されたら決定ボタンを押して下さい。

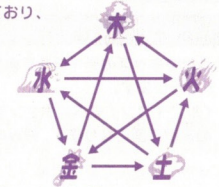
「バンゴウ」…ようかい番号を直接入力して見たいようかいキッズを選ぶ方法です。ようかい番号を入力するには、選択ボタンで数字を切り替えて決定ボタンを押します。百の位から入力して、数字を決定すると自動的に１つ右の位の入力になります。キャンセルボタンを押すと１つ左の位の入力に戻ります。

② 見たいようかいキッズが決定されると次の順番でデータが表示されます。
（名前・属性・ようかい番号・レベル）→（体力ゲージ）→（攻撃力ゲージ）→（防御力ゲージ）→（スピードゲージ）→（ようかいキッズの全身グラフィック）

●**名前**…選ばれたようかいキッズの名前です。

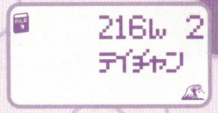
●**属性**…属性の表示は、顔グラフィックの下に属性マークで表示されます。

※ようかいキッズは５つの属性に分類されており、属性マークで表示されます。
木…水・土に強く、火・金に弱い
火…木・金に強く、土・水に弱い
土…火・水に強く、金・木に弱い
金…土・木に強く、水・火に弱い
水…金・火に強く、土・木に弱い

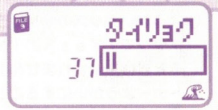


●**ようかい番号**…ようかいキッズの持つ番号は１体１体違います。「ファイルモード」の「バンゴウ」でこの番号を入力してようかいキッズを選ぶことができます。

●**レベル**…ようかいキッズの強さの目安です。体力・攻撃力・防御力・スピードの、４つの数値の合計値によって決まります。
レベルが高いほどバトルでは有利になります。

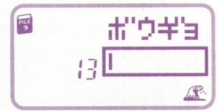


●**体力**…ようかいキッズのタフさを表します。パートナーようかいとして一緒に連れてカウントすることで上がります。（ファイルにコレクションしているだけでは上がりません）また、ミニゲームで体力を上げることはできません。

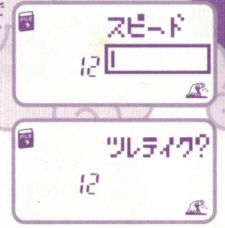


●**攻撃力**…ようかいキッズの妖力の強さを表しています。攻撃力が高いと、敵に対して多くのダメージを与えることができます。ミニゲームの「攻撃力アップゲーム」で上げることができます。

●**防御力**…ようかいキッズの頑丈さを表しています。防御力が低いと、敵の攻撃がそのままダメージとなります。ミニゲームの「防御力アップゲーム」で上げることができます。



●スピード…ようかいキッズの動きの速さを表しています。スピードが速いと敵に先制できたり、連続で攻撃できることがあります。ミニゲームの「スピードアップゲーム」で上げることができます。



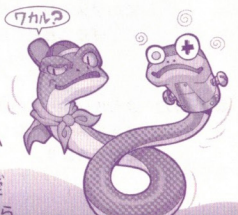
③ようかいキッズの全身グラフィック表示後、画面に「ツレテイク？」と表示され、決定ボタンで「Ｙｅｓ」／「Ｎｏ」を選ぶ画面になります。（パートナーようかいを見ているときは表示されません）「Ｙｅｓ」を選ぶと、今表示していたようかいキッズをパートナーようかいにすることができます。「Ｎｏ」を選ぶとようかいキッズを選ぶ画面に戻ります。

2）ミニゲームモード

ミニゲームを行い、ゲームをクリアするとファイルしたようかいキッズの能力を強化することができます。ミニゲームは3種類あり、ゲームをするのにそれぞれ１５０ヨーカ使います。所持ヨーカが１５０未満の時はミニゲームをすることができません。

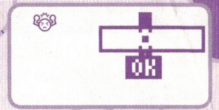
※ミニゲームで強化できる能力は、ようかいキッズによって個体差があります。

※ようかいキッズの強化には限界があります。限界値を超えるといくらミニゲームを行っても能力を強化することはできません。



① 基本画面が表示されているときに「ミニゲームアイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと「ミニゲームモード」になります。まず3種類のミニゲームの中から１つのゲームを選びます。選択ボタンを押す度にゲーム内容が切り替わるので、プレイしたいゲームの所で決定ボタンを押して下さい。

●攻撃力アップゲーム…本体を振動させることにより目盛りがゲージ内を左側に移動し、振動させないと目盛りが右側に移動します。制限時間終了時（制限時間終了３秒前から音のカウントが入ります。）に目盛りをゲージ内のＯＫと書かれた枠の中に入れていればクリアです。ゲームをクリアすれば、ゲームに参加させたようかいキッズの攻撃力が上がります。ゲームに失敗した場合、攻撃力は１しか上がりません。



●防御力アップゲーム…３つある宝箱の中から、好きな箱を選択ボタンで選んで決定ボタンを押します。宝箱が開いて「アタリ」が出たらゲームに参加させたようかいキッズの防御力が上がります。「スカ」の場合、防御力は１しか上がりません。

●スピードアップゲーム…スピードアップゲームを選ぶと、画面にかけっこようかいが表示されます。１０秒以内で４０回以上振動させることができたらゲームクリアです。ゲームをクリアすれば、ゲームに参加させたようかいキッズのスピードが上がります。クリア時のカウント数が多ければ多いほど、より多くスピードが上がります。ゲームに失敗した場合、スピードは１しか上がりません。

② ゲームを決定すると、続けて強化させたいようかいキッズを選びます。パートナーようかいが表示されますので、よければ決定ボタンを押して下さい。他のようかいキッズを強化したいときは、選択ボタンで他のようかいキッズを選んでから決定ボタンを押して下さい。

③「START」の画面が表示され、開始の合図音がなったらゲームスタートです。それぞれのゲームに決められた条件を満たすと「カチ」や「アタリ」の画面が表示され、ゲームに参加させたようかいキッズのパラメーターが上がり強化されます。条件を満たせなかった場合は、「マケ」になります。

3）電波発信モード（ストリートバトル）

街中のライバル達と電波通信によるストリートバトルを行うためのモードです。特に相手を選ばないので、誰が対戦相手になるかはわからないスリルがあります。

①基本画面が表示されているときに「電波発信アイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと、「電波発信モード」になり、電波発信を開始します。電波発信中は電波発信画面が表示されます。電波発信画面表示中は、電波発信モードをキャンセルする以外の操作を行うことができません。電波発信画面が表示されているときにキャンセルボタンを押すと、電波発信を解除します。

※消費電力を節約するために、一定時間（約2分30秒）振動を感知しないと自動的に電波発信モードをキャンセルし、液晶画面がオフになります。また、振動を感知していても、約１時間を経過すると、自動的に電波発信モードがキャンセルされます。

②電波発信中の電波ヨーカイザーを身につけ、街中を歩いてみましょう。電波発信中は電波発信モードをキャンセルする以外の操作を行うことができませんが、振動のカウントやようかいキッズの出現などは通常同様に行われます。

③一定の距離内に、同じく電波発信中の電波ヨーカイザーを持ったプレイヤーが近づくと、自動的にバートナーようかい同士でストリートバトルが始まります。ストリートバトルの表示や内容は捕獲バトルと同じです。ただし、他のプレイヤーが育てたようかいキッズとバトルするので、捕獲バトルとはまた違った緊張感を味わえます。

④ストリートバトルに勝ったプレイヤーの画面には、勝ち誇ったようかいキッズが表示されます。
また、負けたプレイヤーの画面にはいじけているようかいキッズが表示されます。

※本体が正しく装着されていない場合、一定の距離内に電波を発信しているプレイヤーがいてもストリートバトルが行われないことがあります。また、電波の状態によってはどちらか一方だけバトルが始まることもあります。

⑤キャンセルボタンを押すと、バトルに勝利したプレイヤーは相手から300ヨーカを奪えます。
また、負けてしまったプレイヤーは逆に３００ヨーカを失います。

※残りヨーカが３００に満たないときに負けると、マイナス（－）になります。マイナスの時はストリートバトルをすることができません。また、条件によっては両方のプレイヤーが勝つこともあります。

ストリートバトルのポイント

●ストリートバトルでヨーカを奪え！

ストリートバトルに勝利すると、相手から３００ヨーカを奪うことができるぞ！
ヨーカがたくさんあれば、その分ミニゲームでようかいキッズを強化できるから、早くようかいキッズを強化したい時はストリートバトルで敵からヨーカを奪おう!!

●バートナーようかいを応援しよう！

ストリートバトルで他のプレイヤーのようかいが出現したとき、「タイセンアリ！」画面が表示されている間に決定ボタンを押すと、自分のバートナーようかいを応援することができるぞ！！応援すると、そのバトルに勝つ確率が高くなるんだ！敵ようかいキッズが出現したときはすぐに決定ボタンを押して応援してあげよう！

●電波発信中はヨーカにボーナスポイント！

電波発信中は、通常に歩いてもらうより多くのヨーカを手に入れることができるぞ！
ヨーカを早く貯めたいときに便利だ！しかし電波を発信し続けると、乾電池を大量に消費するから気をつけよう！

4）通信モード（フェイスバトル・トレード）

２人のプレイヤーが同意の上で通信対戦する「フェイスバトル」と、ようかいキッズの交換をする「トレード」のためのモードです。

①基本画面が表示されているときに「通信アイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと「通信モード」となり、「バトル」／「トレード」の選択画面が表示されます。選択ボタンで選んでから決定ボタンを押して下さい。

※持っているヨーカがマイナスの時、バトルを選択することはできません。

「バトル」…「バトル」…ジュンバン／バンゴウの選択画面（Ｐ１０、Ｐ１１参照）でようかいキッズを選択し、決定ボタンを押してください。さらに決定ボタンを押しチャンネル番号を選択ボタンで選択して、決定ボタンを押してください。

「トレード」…「トレード」を選択すると、さらに「アゲル」／「モラウ」の選択になります。

「チャンネル」…混信を避けるために、通信するチャンネルを選ぶことができます。通信したい相手と同じチャンネル番号を選んでください。通常は０を選択してください。

●「アゲル」を選ぶと、自分がファイルしているようかいキッズを１体通信相手にあげることができます。選択ボタンで選択して、決定ボタンで入力できます。ジュンバン／バンゴウの選択画面（Ｐ１０、Ｐ１１参照）でようかいキッズを選択しチャンネル番号を選択ボタンで選択して決定ボタンを押してください。

●「モラウ」を選ぶと、相手がファイルしているようかいキッズを１体もらうことができます。

※「アゲル」でようかいキッズを選ぶ時、パートナーようかいは選択できません。パートナーようかいをあげたいときは、違うようかいキッズをパートナーようかいにしてから操作をやり直して下さい。

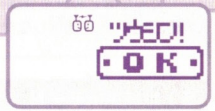
※「アゲル」で相手にあげたようかいキッズは、自分のファイルからいなくなってしまいますが、もう１度そのようかいキッズを捕まえた地域に行けば出現します。（中には一度しか出現しないようかいキッズもいます）

※トレードする２人のプレイヤーは、必ずどちらかが「アゲル」を選び、もう１人は「モラウ」を選んで下さい。

※ 通信モード時、チャンネルの同じ相手と通信します。

②通信をする２人のプレイヤーの画面に「ツウシン…」と表示されていれば、通信の準備は完了です。ここで、どちらかのプレイヤーのみ決定ボタンを押すと通信を始めます。

※ トレードモード時、「モラウ」側が先に「ツウシン…」表示にし、「アゲル」側がチャンネル設定後、決定ボタンを押すと通信を始めます。



注意!!…必ずチャンネル番号の同じプレイヤーと通信してください。異なったチャンネルのプレイヤーとは通信できません。また二人以上のプレイヤーと同時に通信しないでください。故障の原因となります。

③通信が始まると画面に「ツウシン中」と表示され、通信が正常に行われていれば、バトルまたはトレードが実行されます。画面に「ツウシンＮＧ」と表示された場合は、通信が正しく行われていません。もう１度①からの手順でやり直して下さい。

④「バトル」の場合…画面に「START！」と表示され、それぞれが選んだようかいキッズによるフェイスバトルが実行されます。バトル内容は捕獲バトルと同様です。フェイスバトルに勝利したプレイヤーは３００ヨーカを相手から奪えます。また、負けてしまったプレイヤーは逆に３００ヨーカを失います。

※残りヨーカが３００に満たないときに負けると、マイナス（－）になります。マイナスの時はフェイスバトルをすることができません。

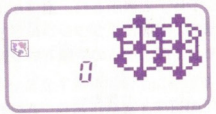
● 「アゲル」の場合…画面にようかいキッズが移動するイメージが表示されます。
● 「モラウ」の場合…画面にようかいキッズが移動するイメージが表示された後、もらったようかいキッズのデータを見ることができます。

※通信異常が生じ操作ができなくなった場合リセットボタンを押してください。（リセットボタンだけを押しても、ファイルなどのデータは消えません。）
※約20秒以内に通信しなかったときや、準備が上手くできなかったときは、「通信NG」が表示されます。

5）地域選択モード

現在プレイヤーのいる地域から他の地域に移動するためのモードです。
※各地域の、地域ボスようかいキッズを捕獲したときは自動的にこのモードに変わります。

①基本画面が表示されているときに「地域選択アイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと「地域選択モード」となり、シルクロードの全体図が表示されます。点滅しているところが、現在プレイヤーのいる地域です。

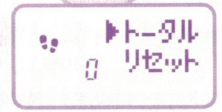


②現在いる地域のボスようかいキッズを捕獲している時は、地域移動をすることができます。シルクロードの全体図が表示されている状態で、選択ボタンを押す度に移動可能な地域が切り替わります。移動したい場所を点滅させてから決定ボタンを押して下さい。移動先の地域名が表示され決定ボタンを押すと画面の背景が変ると移動完了です。

※現在いる地域のボスようかいキッズを捕獲していない場合は移動することができません。キャンセルボタンを押すと基本画面に戻ります。

6）カウント数モード

総カウント数やプレイ日数を見ることができるモードです。
①基本画面が表示されているときに「カウント数アイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと「カウント数モード」となり、「トータル」／「リセット」の選択画面が表示されます。選択ボタンで選んでから決定ボタンを押して下さい。



「トータル」…プレイ開始からの総カウント数を見ることができます。（最高999999までカウントします）さらに決定ボタンを押すと、所要日数を表示する画面に変わります。

「リセット」…その日1日のカウント数をリセットします。「トータル」で見ることのできるデータはリセットされません。「トータル」のデータをリセットする場合は、オールリセット（P25参照）を行って下さい。

7）時計モード

初期設定で入力した時刻を修正したり、タイマー機能を使用できます。

①基本画面が表示されているときに「時計アイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと「時計モード」となり、「セッテイ」／「タイマー」の選択画面が表示されます。
選択ボタンで選んでから決定ボタンを押して下さい。

「セッテイ」…「曜日・時刻設定（P6参照）」と同じ手順で入力します。

「タイマー」…1分～59分までのタイマーを設定します。タイマーの設定は、点滅しているケタの数字を選択ボタンで切り替え、決定ボタンを押して下さい。

②タイマーを設定すると時間のカウントダウンが始まり、残り時間がゼロになると電子音でプレイヤーに知らせます。（「設定モード」でサウンドオフにしている場合電子音は鳴りません）タイマーのカウントダウンは、左の選択ボタンで一時停止することができます。一時停止を解除するときは右の選択ボタンを押します。

8）設定モード

ゲーム中のサウンドをＯＮ／ＯＦＦにしたり、画面の濃度や振動感度の調節を行います。

①基本画面が表示されているときに「設定アイコン」を選択ボタンで選び決定ボタンを押すと「設定モード」になり、「システム」／「センサー」の選択画面が表示されます。
選択ボタンで選んでから決定ボタンを押して下さい。

「システム」…「システム」を選ぶと、さらに「サウンド」／「ガメン」の選択画面になります。
「サウンド」を選ぶと、さらに「ＯＮ」／「ＯＦＦ」の選択画面になります。「ＯＮ」を選ぶと、ゲーム中にサウンドや効果音を鳴らします。
「ＯＦＦ」を選ぶと、ゲーム中にサウンドや効果音は鳴りません。
「ガメン」を選ぶと、画面濃度を調節する画面になります。選択ボタンの左を押すと薄く、選択ボタンの右を押すと濃くなります。好みの濃度で決定ボタンを押して下さい。

「センサー」…「センサー」を選ぶと、さらに「カンド」／「セツデン」の画面になります。「カンド」を選ぶと、本体の振動感知の度合いを調節する画面になります。
選択ボタンの左を押すと感度を下げ、選択ボタンの右を押すと感度を上げます。好みの感度で決定ボタンを押して下さい。「セツデン」を選ぶとさらに「ＯＮ」／「ＯＦＦ」の選択画面となります。
「ＯＮ」を選ぶと電波の強さが弱まり、電池を長持ちさせます。「ＯＦＦ」を選ぶと通常の電波の強さで、通常の電池寿命となります。

ワンポイントアドバイス

●能力の限界

ようかいキッズにはそれぞれ能力の限界があるんだ。ようかいキッズによって凄く強くなるようかいキッズもいれば、あまり強くならないようかいキッズもいるぞ。能力が限界に近づくとミニゲームをしても能力が上がりにくくなるから、強化しているようかいキッズの限界を見極めよう！

●矢印は目印

選択した地域に捕獲可能なようかいキッズが潜んでいるときは、基本画面にようかいキッズの姿や矢印が表示されるぞ。地域を移動して、ようかいキッズの姿や矢印が表示されないときは、その地域のようかいキッズをすべて捕獲しているんだよ。

●すぐに逃げるようかいキッズは…

ようかいキッズたちの中には、ある一定の曜日・時間にしか出現しないキャラクターもいるぞ。その「時間ようかいキッズ」が関係ない時間に出現してしまうと、捕獲バトルが始まる前にすぐに逃げてしまうんだ。そんなときは気を取り直して、次のようかいキッズを探しに行こう。

●全てのようかいキッズをそろえよう！

「雷光波」と「烈光波」は色だけじゃなく、出てくるようかいキッズも少し違うんだ。全てのようかいキッズをそろえたいときは、「雷光波」「烈光波」でようかいキッズのトレードをしよう！

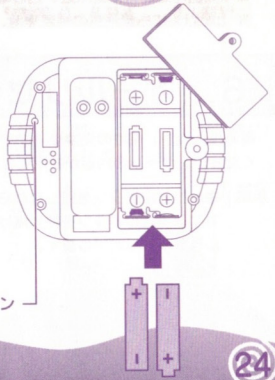
5．電池の交換方法

電池の残りが少なくなると、バッテリー警告表示が点灯し、ボタン操作を受付なくなります。
バッテリー警告表示が点灯したら、速やかに電池を交換してください。そのまま放置すると、せっかく集めたようかいキッズのデータが消えてしまいます。

＊電池を交換する前に、下記の注意文をよくお読みください。
①＋ドライバーでビスをはずし、ふたを取ります。
②単４電池を図のように、＋－を確認しながら入れ、ふたをしてビスを締めます。

＊電池の交換は、保護者の方が行ってください。電池の交換は表示が消えている時、速やかに（３０秒以内）に行ってください。
電池交換に手間取ると、データが消えてしまうことがあります。

＊遊び方によって電池寿命の持ちが変わります。



単4電池（R03）2個使用（付）
電池耐久時間　1日1時間の使用で約2ヶ月
電波到達距離　約1m以内
使用周波数帯　315MHz

※電波は画面方向には
飛びにくくなります。

※本商品の周波数帯域に近い他の電波を受信した場合、通信できなくなったり誤動作をすることがあります。
※上記以外にも使用時の電波環境、本体の角度、タイミング等により受信感度が短くなったり誤動作する場合があります。

6. オールリセット

電源投入後や、電池の交換後画面が正常に表示されないときは、オールリセットを行ってください。ゲームの内容が初期化されます。（それまでのデータも消えてしまいます。）

手順…キャンセルボタンを押しながらリセットボタンを押し、リセットボタンを離した後もキャンセルボタンを押し続けてください。約5秒後に起動画面が表示され、オールリセットは完了します。

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●単4乾電池(R03)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》
●電池の交換は保護者の方が行ってください。
●充電式(ニカドなど)電池は絶対に使用しないでください。
●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
●＋ －(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
●万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。
もれた液がひふや服に着いたときは水で洗ってください。

〈使用上の注意〉
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水に濡らしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。